

PROGRAMMERA BLUE BOT

Med Blue-Bot kan programmeringen tas en nivå högre genom att Blue-Bot även kan styras via en lärplatta. Ladda ner appen gratis från AppStore eller GooglePlay. Roboten får kontakt med appen via Bluetooth. Nu öppnar sig en hel rad nya funktioner.

Blue-Bottarna är små robotar utformade som bin som är tänkta att användas för att testa enkel programmering på förskolan och i skolans lägre åldrar. De är perfekta för att träna logiskt tänkande, felsökning, samarbete och kommunikation. Till de små bina finns också kvadratiska mattor med olika bakgrunder som kan användas vid programmeringen.

I väskan medföljer en manual, 6 Blue Bots, laddkonsol med sex platser samt laddare.



På undersidan av Blue Botarna sitter två olika strömbrytare, en för av/på och en för ljud av/på. På ryggen finns programmeringsknappar, vill du att biet ska gå i en kvadrat tryck: framåt, höger, framåt, höger, framåt, höger, framåt, höger och sedan på go. Varje pil-tryck framåt eller bakåt flyttar biet 15 cm. Pausknappen lägger in en paus på 1 sekund för varje tryck. Max 40 kommando kan lagras. X-knappen rensar minnet.

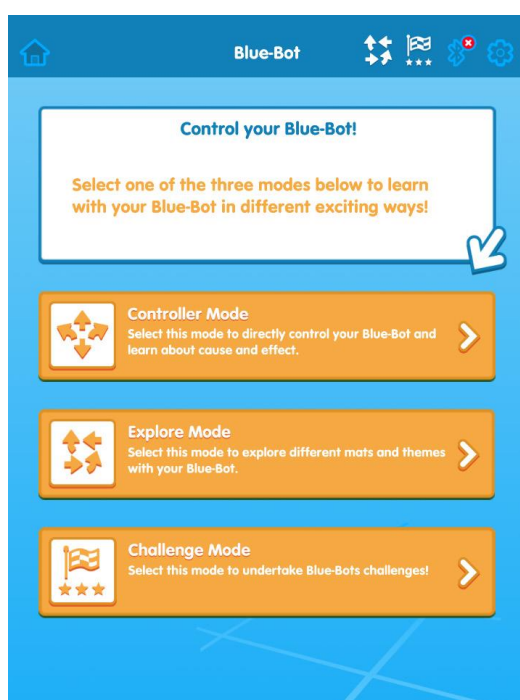
För små barn kan Blue-Bot användas precis på samma sätt som Bee-Bot, men med hjälp av appen finns nu en möjlighet att gå vidare i programmeringsövningarna. Ladda först ner Blue-Bot appen som finns tillgänglig gratis för lärplattan.

Den här manualen är inspirerad av Hands-On Science.

Tryck på ikonen för Bluetooth för att parkoppla med Blue-Bot.



Så här ser ikonen ut som visar parkoppling med lärplattan. När Blue-Bot är parkopplad lyser ögonen med blått sken istället för vitt och ikonen för Bluetooth har en grön bock och ett rött kryss när den är fränkopplad. Flera Blue-Botar kan kopplas till samma lärplatta. Ett tips för att hålla reda på vilken robot som hör till lärplattan är att namnge de olika robotarna. Döp dem i appen och skriv med en tuschpenna till exempel på undersidan av robotens skal. Då är det enklare att veta vilken robot som går att styra från lärplattan vid det aktuella tillfället.



När programmet startas går det att välja mellan "Controller mode" (knappfunktioner), "Explore mode" (utforska) och "Challenge mode" (utmaning). Nu kan du välja mellan tre olika lägen. Controller mode är där du kan se hur roboten styrs av pilarna. Explore mode är där du kan utföra egna uppdrag och testa dig fram. Challenge mode är där du får olika färdiggjorda utmaningar som du ska lösa.

Explore Mode - fyra olika valmöjligheter

Explore Mode - fyra olika valmöjligheter

Step-by Step:

Här styr du roboten steg för steg genom att trycka på programknapparn. Varje gång ett kommando (pil) skrivs på plattan flyttar sig roboten ett steg. Alla programsteg kan sedan repeteras genom att trycka på kommandot GO.

Basic Programming:

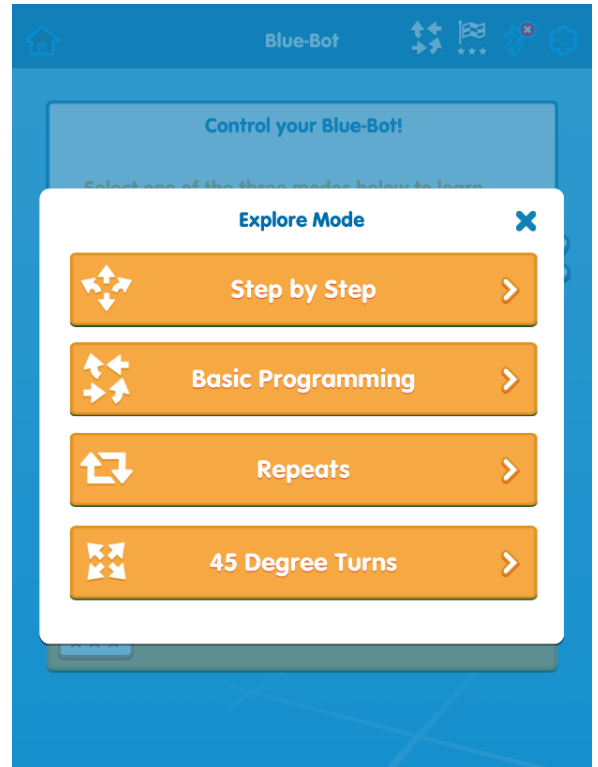
Här kan du i förväg tänka ut och skriva fler programsteg i följd. Du kan se dina kommandon i vänsterkanten. Dessa kan ändras genom att dra med fingret direkt på skärmen till en ny position (drag and drop) eller slänga bort (delete) pilarna.

Repeat:

Här startar du en repetition (en loop).

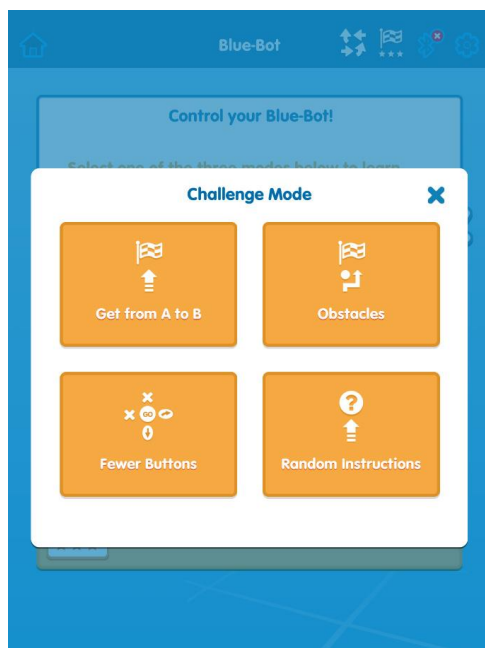
För att markera det första kommandot i repetitionen trycker du på den röda cirkeln. Ställ dig sedan på det sista kommandot i loopen och tryck på cirkeln igen. Då blir loopen rödmarkerad. Med plus- och minusknapparna väljer du hur många gånger repetitionen ska ske.

45 Turns: En vidareutveckling av Repeats som gör det möjligt att vrida Blue-Bot i 45 eller 95 graders vinklar.



Challenge Mode

Det finns fyra olika utmaningar. Varje utmaning har tre olika svårighetsgrader som visas med 1,2 eller 3 stjärnor.



Get from A to B (ta dig från A till B):

En start- och slutpunkt skapas slumpvis på lärplattan.

Fewer buttons (färre knappar):

Med den här funktionen kan en eller flera knappar tas bort. Nu behöver du tänka lite extra för att få roboten att gå i en viss riktning.

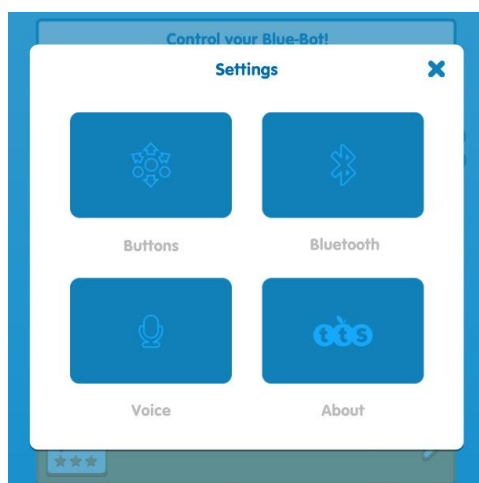
Obstacles (hinder i vägen):

Hinder läggs ut på robotens väg.

Random instructions (slumpmässiga instruktioner):

Här tränar du att läsa pilarnas instruktion. Dra en flagga till den plats där du tror att målet är.

Settings



Buttons: här kan du aktivera och avaktivera knappar.

Bluetooth: här kopplar du samman med en Blue-Bot

Voice: håll ner knapp för att spela in kommando för respektive funktion.

About: information om appen.



SPELA IN LJUD PÅ BLUEBOT 2.0

Du kan spela in 2 sekunders ljud för varje kommando, helt enkelt genom att trycka på kommandoknappen i 2 sekunder tills ett enda pip hörs. När det dubbla pipet hörs är inspelningstiden slut.

När ljudet har spelats in spelas det upp när kommandoknapparna trycks in och sedan igen när Blue-Bot arbetar sig igenom kommandona.

För att återställa till den ursprungliga funktionen, tryck bara på raderaknappen (X) i 2 sekunder tills ett dubbelt pip hörs.