

Workshop Dash: Övningar

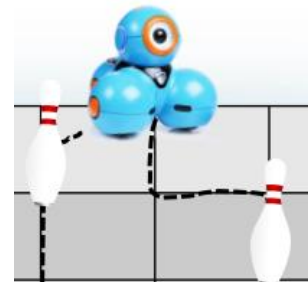
Labyrint med Dash

- **Designa en labyrint på papper eller liknande och skriv in mått och grader den ska svänga.**
- **Bygg sedan labyrinten av exempelvis klossar, kartong eller tejpa den.**
- **Programmera Dash i appen "Blockly" eller använd styrplattan i appen "Go".**



Bowling med Dash

- **Tejpa upp ett rutsystem på golvet eller ett stort papper. Bestäm avstånd mellan rutorna (jämför 10-tal).**
- **Ställ ut föremål ni har tillgång till, ex petflaskor, figurer eller klossar.**
- **Blockprogrammera Dash för bowlingbanan och att den ger ljud ifrån sig vid träff (under "sound")**



Matematik med Dash

- **Diskutera fyrsidiga former (kvadrat, rektangel, parallelltrapets, romb)**
- **Eleverna behöver mätverktyg och maskeringstejp.**
- **Mät och tejpa upp de olika formerna**
- **Programmera Dash till att följa dem, använd loopar där det går.**



Fundera över och utmana:

Vilka former kan skapas med loopar och vilka kan det inte?


Vilka mönster ser ni i programmeringen?

Designa egna fyrsidiga former, sätt fast en penna på Dash för att rita formerna.




Matematikupdrag med Dash

Uppdrag 1.
Följ en rektangel med **Dash**,
med så få block som möjligt



Uppdrag 2.
Följ en kvadrat med **Dash**,
med så få block som möjligt



Uppdrag 3.
Följ en romb med **Dash**,
med så få block som möjligt



Uppdrag 4.
Följ en parallelltrapets med
Dash, med så få block som
möjligt

